



Regolamento

Campionato Italiano Individuale Assoluto

(CIA)

include:

Regolamento Campionato Italiano Femminile (CIF)

Regolamento Campionato Italiano Under 20 (CIU-20)

# revisione	Approvazione	
01	del. CF n. 44/2025	12/04/2025
02	del. CF n. 90/2025	04/07/2025
03	del. CF n. 138/2025	29/11/2025

1 - Norme Generali

1.1 - Struttura

1.1.1 - Il campionato viene indetto ogni anno e si compone delle seguenti fasi:

- a) Fasi eliminatorie: quarti e ottavi di finale
- b) Evento “Campionati d'Italia”
- c) Evento conclusivo “Finale Campionati Italiani”

1.2 - Date di svolgimento

1.2.1 - Le fasi eliminatorie si devono svolgere dal 1° ottobre dell'anno precedente al 15 giugno dell'anno cui il Campionato si riferisce.

1.2.2 - L'evento “Campionati d'Italia” dovrà iniziare nel periodo dal 1° luglio al 15 ottobre di ogni anno.

1.2.3 - L'evento conclusivo “Finale Campionati Italiani” dovrà iniziare nel periodo dal 1° novembre al 31 dicembre di ogni anno.

1.3 - Organizzazione

1.3.1 - Gli ottavi di finale (Campionati Provinciali) sono organizzati dai Comitati o Delegati Provinciali con il coordinamento dei rispettivi Comitati Regionali.

1.3.2 - I quarti di finale (Campionati Regionali) sono organizzati dai rispettivi Comitati o Delegati Regionali.

1.3.3 - I “Campionati d'Italia” sono indetti dalla FSI e l'organizzazione sarà scelta tra tutte le proposte di organizzazione che saranno pervenute alla FSI stessa entro la data indicata annualmente nel bando pubblicato sul sito FSI.

1.3.4 - L'evento conclusivo “Finale Campionati Italiani” è indetto dalla FSI e l'organizzazione sarà scelta tra tutte le proposte di organizzazione che saranno pervenute alla FSI stessa entro la data indicata annualmente nel bando pubblicato sul sito della FSI. La FSI si riserva comunque di organizzare in proprio l'evento.

1.4 - Disposizioni tecniche

1.4.1 - Tutti i tornei del CIA devono essere validi per le variazioni del rating FIDE Standard.

1.4.2 - La cadenza di gioco viene definita dall'organizzazione della specifica manifestazione, ma per ogni fase si stabilisce un tempo minimo di riflessione a disposizione di ogni giocatore (incluso eventuali incrementi per le prime 60 mosse):

- a) 90 minuti per Campionati Provinciali e Regionali
- b) 120 minuti per i Campionati d'Italia, ad eccezione della Semifinale
- c) 140 minuti per la Semifinale
- d) 150 minuti per le Finali CIA

2 - Norme di svolgimento

2.1 - Ottavi di Finale – Campionati Provinciali

2.1.1 - Ammissioni

Gli Ottavi di Finale (Campionati Provinciali) sono tornei aperti a tutti i giocatori aventi i requisiti di cui all'articolo 0.1 del Regolamento dei Campionati Nazionali (CAM).

2.1.2 - Titolo di Campione Provinciale

Otterrà il titolo di Campione Provinciale il primo giocatore classificato tra quelli appartenenti ad una società della provincia di pertinenza del torneo.

2.1.3 - Qualificazioni alla fase successiva (Quarti di Finale)

Concorrono alla qualificazione per la fase successiva, tutti i partecipanti, appartenenti ad una società della provincia di pertinenza del torneo, di categoria Prima Nazionale o inferiore, che non siano già qualificati per un Regionale o per la Semifinale.

2.1.4 - Quota di qualificati alla fase successiva (Quarti di Finale)

Si qualifica ai Quarti di Finale il 30%, approssimato per eccesso, dei partecipanti di cui all'art. 2.1.3.

2.1.5 - Tornei interprovinciali

È ammessa l'organizzazione di tornei interprovinciali (due o più province della stessa regione o di regioni limitrofe), nei quali otterranno il titolo di Campione Provinciale il primo giocatore classificato tra quelli appartenenti ad una società di ciascuna delle province di pertinenza del torneo.

La percentuale di giocatori che verranno qualificati alla fase successiva, di cui al precedente articolo 2.1.4, deve essere calcolata provincia per provincia.

2.2 - Quarti di Finale – Campionati Regionali

2.2.1 - Ammissioni

I Quarti di Finale (Campionati Regionali) sono tornei aperti a tutti i giocatori aventi i requisiti di cui all'articolo 0.1 del Regolamento dei Campionati Nazionali (CAM).

2.2.2 - Titolo di Campione Regionale

Otterrà il titolo di Campione Regionale il primo giocatore classificato tra quelli appartenenti ad una società della regione di pertinenza del torneo.

2.2.3 - Qualificazioni alla fase successiva (Semifinale)

Concorrono alla qualificazione per la fase successiva, tutti i partecipanti, appartenenti ad una società della regione di pertinenza del torneo, che non siano già qualificati per la Semifinale e che abbiano uno dei seguenti requisiti:

- a) siano qualificati dagli Ottavi di Finale, da una delle Province appartenenti alla Regione (art. 2.1.3.4), oppure, in caso di mancata disputa di Campionati Provinciali nella

Regione, rispettino i criteri di partecipazione a tali campionati (art. 2.1.3.3);

- b) siano di categoria Candidato Maestro Nazionale (CN), ma con punteggio Elo inferiore a 2100.

2.2.4 - Quota di qualificati alla fase successiva (Semifinale)

Dei concorrenti alla qualificazione di cui all'art. 2.2.3, si qualifica alla Semifinale:

- a) il 20%, approssimato per eccesso, in caso sia stato disputato almeno un Campionato Provinciale nella Regione;
- b) il 10%, approssimato per eccesso, altrimenti.

Sono inoltre qualificati di diritto alla Semifinale tutti i giocatori, partecipanti ai Quarti, con punteggio Elo uguale o superiore a 2100.

2.3 - Evento “Campionati d'Italia”

2.3.1 - Tornei

2.3.1.1 - Nell'evento si svolgono i seguenti tornei:

- a) Campionati Italiani di Categoria
- b) Semifinale Campionato Italiano Assoluto, Campionato Italiano Femminile e Campionato Italiano Under 20.

2.3.1.2 - I tornei si svolgono nella stessa manifestazione e il loro insieme costituisce l'evento denominato “Campionati d'Italia”.

2.3.2 - Campionati Italiani di Categoria

2.3.2.1 - Svolgimento

I Campionati Italiani di Categoria possono essere svolti con un unico torneo di tipo “open” o con diversi tornei per categoria (CM, 1N, 2N, 3N+NC), da svolgersi in 8 o 9 turni di gioco, con sistema svizzero. L'articolazione del torneo viene stabilita dall'organizzatore e deve essere indicata sul bando. Nel caso di organizzazione dei tornei di categoria, al di là di 3N e NC, accorpate per costituzione, due o più categorie potranno essere accorpate in un unico torneo qualora gli iscritti fossero in numero insufficiente per permettere lo svolgimento di uno o più tornei. Il torneo CM è svolto con formula open e vale come prova di qualificazione per la semifinale dell'anno successivo.

2.3.2.2 - Ammissioni

I campionati Italiani di Categoria sono aperti a tutti i giocatori aventi i requisiti di cui all'articolo 0.1 del Regolamento dei Campionati Nazionali (CAM).

2.3.2.3 - Campioni di Categoria

Ottiene il titolo di Campione di Categoria il primo classificato di ognuna delle seguenti categorie: CM, 1N, 2N, 3N, NC.

2.3.2.4 - Ammissione alla Semifinale dell'anno successivo

Otengono l'ammissione alla Semifinale dell'anno successivo i primi 10 classificati, del "Torneo CM - Open di Qualificazione", con Elo inferiore a 2100.

2.3.3 - Semifinale Campionato Italiano Assoluto, Campionato Italiano Femminile e Campionato Italiano Under 20

2.3.3.1 - Svolgimento

La Semifinale è un torneo di tipo "open", da svolgersi in otto o nove turni di gioco, con sistema svizzero.

2.3.3.1 - Ammissioni

2.3.3.1.1 - Sono ammessi alla Semifinale e concorrono all'ammissione alla finale Campionato Italiano Assoluto tutti i giocatori aventi i requisiti di cui all'articolo 0.1 del Regolamento dei Campionati Nazionali (CAM), che non siano già qualificati per la finale Campionato Italiano Assoluto (cfr. artt. 2.4.2.1.a-c) e che abbiano almeno uno dei seguenti requisiti:

- a) un punteggio Elo uguale o superiore a 2100;
- b) si siano qualificati dall'Open di Qualificazione dell'anno precedente (art. 2.3.2.4);
- c) si siano qualificati dai Campionati Regionali (art. 2.2.4);
- d) abbiano il titolo di Maestro FSI o un titolo FIDE escluso WCM.

2.3.3.1.2 - Sono ammesse alla Semifinale e concorrono all'ammissione alla finale Campionato Italiano Femminile tutte le giocatrici aventi i requisiti di cui all'articolo 0.1 del Regolamento dei Campionati Nazionali (CAM).

2.3.3.1.3 - Sono ammessi alla Semifinale e concorrono all'ammissione alla finale Campionato Italiano Under 20 tutti i giocatori aventi i requisiti di cui all'articolo 0.1 del Regolamento dei Campionati Nazionali (CAM) che o nell'anno della semifinale avranno compiuto o dovranno compiere 19 o 20 anni, oppure siano ammessi a giocare la Semifinale in virtù di uno dei criteri esposti nell'art. 2.3.3.1.1.

2.3.3.1.4 - Prima dell'inizio della Semifinale, le giocatrici che concorrono ad entrambe le finali Campionato Italiano Femminile e Campionato Italiano Under 20 dovranno optare per l'una o l'altra manifestazione. In caso di mancata opzione esplicita, si riterrà che intendono concorrere per la finale Campionato Italiano Femminile.

2.3.3.3 - Ammissione alla Finale Campionato Italiano Assoluto (CIA)

Tra coloro che vi concorrono, ottengono l'ammissione alla Finale CIA i primi quattro classificati.

2.3.3.4 - Ammissione alla Finale Campionato Italiano Femminile (CIF)

Tra coloro che vi concorrono, escludendo coloro che sono già qualificate per la Finale CIA (art. 2.4.2.1) o per la Finale CIF (artt. 2.4.2.2.a-c), ottengono l'ammissione alla Finale CIF la prima classificata Under 20, e, esclusa questa, la prima e seconda classificata tra le altre.

2.3.3.5 - Ammissione alla Finale Campionato Italiano Under 20 (CIU-20)

Tra coloro che vi concorrono, escludendo coloro che sono già qualificati per la Finale CIA (art. 2.4.2.1) o per la Finale CIU-20 (artt. 2.4.2.3.a-c), ottengono l'ammissione alla Finale CIU-20 i primi tre classificati.

2.3.4 - Gestione ex-aequo (Spareggi)

2.3.4.1 - In ogni torneo dei Campionati d'Italia (Campionati di Categoria o Semifinale) le classifiche saranno compilate basandosi sui punti ottenuti e, in caso di ex-aequo, verranno utilizzati criteri di spareggio in dipendenza della tipologia di torneo (acronimi tratti dai regolamenti FIDE).

2.3.4.2 - Per i tornei a sistema svizzero, i criteri di spareggio sono (nell'ordine):

- a) Scontro diretto o classifica avulsa (DE)
- b) Buchholz Cut-1 (BH/C1)
- c) Scontro diretto o classifica avulsa (DE)
- d) Sonneborn/Berger Cut-1 (SB/C1)
- e) Media Performance Avversari (APRO)

2.3.4.3 - Per i tornei round-robin, i criteri di spareggio sono (nell'ordine):

- a) Scontro diretto o classifica avulsa (DE)
- b) Sonneborn/Berger (SB)
- c) Scontro diretto o classifica avulsa (DE)
- d) Koya (KS), Koya con limite a mezzo punto in più del 50% (KS/L+1), Koya con limite a mezzo punto in meno del 50% (KS/L-1)

2.3.4.4 - Se l'applicazione degli spareggi indicati in 2.3.4.2 o 2.3.4.3 non risolve una parità, i giocatori condivideranno lo stesso piazzamento in classifica, eccetto il caso in cui sia coinvolto il titolo di un campionato di categoria o un piazzamento che preveda la qualificazione ad una Finale. In questo caso il titolo o la qualificazione verranno assegnati dopo un play-off tra i due giocatori ex-aequo, o tra i due col numero di sorteggio più grande se gli ex-aequo sono più di due. Il play-off si disputerà via Armageddon (art. 2.4.5.8). Titolo o qualificazione vanno a chi lo vince.

2.4 - Evento conclusivo “Finale Campionati Italiani”

2.4.1 - Tornei

2.4.1.1 - Nell'evento si svolgono i seguenti tornei:

- a) Finale Campionato Italiano Assoluto (a sedici giocatori)
- b) Finale Campionato Italiano Femminile (a dieci giocatrici)
- c) Finale Campionato Italiano Under 20 (a dieci giocatori)

2.4.1.2 - I tornei si svolgono nella stessa manifestazione e il loro insieme costituisce l'evento denominato “Finale Campionati Italiani”.

2.4.1.3 - L'evento “Finale Campionati Italiani” si svolgerà di preferenza a rotazione quadriennale nell'ordine tra le seguenti zone geografiche:

- zona A, composta dalle regioni Liguria, Lombardia, Piemonte, Valle d'Aosta;
- zona B, composta dalle regioni Alto Adige, Emilia-Romagna, Friuli-Venezia Giulia, Trentino, Veneto;
- zona C, composta dalle regioni Lazio, Marche, Sardegna, Toscana, Umbria;

- zona D, composta dalle regioni Abruzzo, Basilicata, Calabria, Campania, Molise, Puglia, Sicilia.

2.4.2 - Ammissioni

2.4.2.1 - Campionato Italiano Assoluto (CIA)

Hanno diritto a partecipare alla Finale CIA i seguenti quindici giocatori:

- a) i primi quattro della Finale CIA dell'anno precedente;
- b) il primo classificato dell'ultimo Campionato Nazionale Under 20;
- c) i primi sei giocatori in ordine di indice rating di qualificazione (cfr. 2.4.2.5) non inclusi nei punti precedenti;
- d) i quattro qualificati dalla Semifinale, come indicato nell'art. 2.3.3.3.

2.4.2.2 - Campionato Italiano Femminile (CIF)

Hanno diritto a partecipare alla Finale CIF le seguenti giocatrici (nove o meno, in caso di qualificazione multipla):

- a) le prime due della Finale CIF dell'anno precedente;
- b) la campionessa Under 18 in carica;
- c) le prime tre giocatrici in ordine di indice rating di qualificazione (cfr. 2.4.2.5) non incluse nei punti precedenti;
- d) le tre qualificate dalla Semifinale, come indicato nell'art. 2.3.3.4.

2.4.2.3 - Campionato Italiano Under 20 (CIU-20)

Nota: Si considerano Under 20 i giocatori che compiranno 21 anni in un anno successivo a quello in cui si disputa la Finale CIU-20.

Hanno diritto a partecipare alla Finale CIU-20 i seguenti giocatori Under 20 (nove o meno, in caso di qualificazione multipla o età non più compatibile) purché in possesso del corretto requisito d'età:

- a) i primi due classificati nella Finale dell'anno precedente;
- b) il campione italiano Under 18 in carica;
- c) i primi tre giocatori Under 20 in ordine di indice rating di qualificazione (cfr. 2.4.2.5) non inclusi nei punti precedenti;
- d) i tre qualificati dalla Semifinale, come indicato nell'art. 2.3.3.5.

2.4.2.4 - Wild Card

In ogni finale, la FSI può inserire un giocatore non in possesso dei requisiti tecnici di ammissione.

2.4.2.5 - Indice Rating di Qualificazione

Con Indice Rating di Qualificazione si intende la media rating FIDE degli ultimi dodici mesi dal luglio precedente la “Finale Campionati Italiani” e un numero minimo di 36 partite valide per la variazione del rating FIDE giocate nello stesso periodo.

2.4.2.6 - Integrazioni

Nel caso in cui il numero di giocatori ammessi a disputare una finale (wild card inclusa) sia per qualunque motivo inferiore al numero previsto per tale finale, si procederà alla eventuale integrazione dei partecipanti in ordine di indice rating di qualificazione (cfr. 2.4.2.5).

2.4.3 - Campione Italiano

Il titolo di Campione Italiano Assoluto, Femminile o Under 20 sarà assegnato al primo giocatore classificato nel rispettivo campionato.

2.4.4 - Svolgimento e spareggi Finali CIF e CIU-20

2.4.4.1 - Le finali CIF e CIU-20 si disputano con un girone semplice all'italiana.

2.4.4.2 - Nel caso due o più giocatori terminino al primo posto, verrà disputato un play-off tra i giocatori ex-aequo.

2.4.4.3 - Se gli ex-aequo sono due si procederà direttamente alla finale del play-off. Essa assegnerà il titolo e sarà effettuata con due partite a cadenza rapida (10' + 5'') e in caso di ulteriore parità con due partite di cadenza lampo (3' + 2''). Persistendo la parità, il titolo verrà assegnato via Armageddon (art. 2.4.5.8).

2.4.4.4 - Se gli ex-aequo sono più di due, si useranno i criteri elencati in 2.3.4.3 (ed eventualmente il sorteggio in caso di parità irrisolte) per stabilire una graduatoria che servirà a determinare gli incontri di qualificazione alla finale del play-off (ad esempio, se gli ex-aequo fossero cinque, si incontrerebbero prima il quarto e il quinto della graduatoria di cui sopra, poi il vincitore di questo incontro affronterebbe il primo per determinare un finalista, mentre secondo e terzo si incontrerebbero per determinare l'altro finalista).

2.4.4.5 - Gli incontri di qualificazione si disputeranno in partita unica con le modalità definite in 2.3.4.4.

2.4.5 - Svolgimento Finale CIA

2.4.5.1 - La finale CIA è a eliminazione diretta. Sono previsti quattro turni a partire dagli ottavi di finale. Tutti i turni si disputeranno con match tra due giocatori che prevedono incontri da due partite standard su due giorni ed eventuali spareggi il terzo giorno in caso di parità dopo le prime due partite.

Turno	Numero di giocatori
Turno 1 - ottavi di finale	16 giocatori
Turno 2 - quarti di finale	8 giocatori
Turno 3 - semifinali	4 giocatori
Turno 4 - finale 1° posto	2 giocatori
Turno 4 - finale 3° posto	2 giocatori

2.4.5.2 - Gli abbinamenti dovranno essere pubblicati entro e non oltre sette giorni prima dell'inizio della Finale, salvo diversa decisione della FSI.

2.4.5.3 - Ai fini degli abbinamenti, ad ogni giocatore sarà assegnato un numero d'ordinamento (N°) da 1 (più alto) a 16 (più basso) secondo il rating FIDE Standard valido al momento della pubblicazione degli abbinamenti. In caso di parità tra due o più giocatori, avranno numero di ordinamento più alto i giocatori che hanno giocato più partite in base all'indice rating di qualificazione (cfr. 2.4.2.5). In caso di ulteriore parità il numero d'ordinamento sarà deciso tramite sorteggio.

2.4.5.4 - Abbinamenti

Turno 1	Match 1.1: N°1 contro N°16 Match 1.2: N°2 contro N°15 Match 1.3: N°3 contro N°14 Match 1.4: N°4 contro N°13 Match 1.5: N°5 contro N°12 Match 1.6: N°6 contro N°11 Match 1.7: N°7 contro N°10 Match 1.8: N°8 contro N°9
Turno 2	Match 2.1: vincente match 1.1 contro vincente match 1.8 Match 2.2: vincente match 1.2 contro vincente match 1.7 Match 2.3: vincente match 1.3 contro vincente match 1.6 Match 2.4: vincente match 1.4 contro vincente match 1.5
Turno 3	Match 3.1: vincente match 2.1 contro vincente match 2.4 Match 3.2: vincente match 2.2 contro vincente match 2.3
Turno 4 - 1° posto	Match 4.1: vincente match 3.1 contro vincente match 3.2
Turno 4 - 3° posto	Match 4.2: perdente match 3.1 contro perdente match 3.2

2.4.5.5 - L'estrazione del colore con cui tutti i giocatori col numero d'ordinamento dispari giocheranno la prima partita del Turno 1 verrà effettuata durante la Cerimonia di Apertura.

2.4.5.6 - Nella seconda partita di ogni turno si giocherà a colori invertiti rispetto alla partita precedente.

2.4.5.7 - Nella prima partita di ogni turno successivo, il giocatore col numero di ordinamento più alto avrà il colore opposto rispetto alla sua seconda partita del turno precedente.

2.4.5.8 - Spareggi

2.4.5.8.1 - Se il punteggio è in parità dopo le due partite a cadenza standard, dopo una nuova estrazione dei colori effettuata subito dopo la seconda partita, si giocheranno due partite con un controllo del tempo di 15 minuti per ogni giocatore + 10 secondi di incremento per mossa, a partire dalla prima mossa.

2.4.5.8.2 - Se il punteggio è in parità dopo le due partite di cui al punto precedente, dopo una nuova estrazione dei colori, si giocheranno due partite con un controllo del tempo di 10 minuti per ogni giocatore + 5 secondi di incremento per mossa, a partire dalla prima mossa.

2.4.5.8.3 - Se il punteggio è in parità dopo le due partite di cui al punto precedente, dopo una nuova estrazione dei colori, si giocheranno due partite con un controllo del tempo di 5 minuti per ogni giocatore + 3 secondi di incremento per mossa, a partire dalla prima mossa.

2.4.5.8.4 - Se il punteggio è in parità dopo le due partite di cui al punto precedente, dopo una nuova estrazione dei colori, si giocheranno due partite con un controllo del tempo di 3 minuti per ogni giocatore + 2 secondi di incremento per mossa, a partire dalla prima mossa.

2.4.5.8.5 - Se il punteggio è in parità dopo le due partite di cui al punto precedente, si giocherà una partita unica (Armageddon) con le seguenti modalità:

- a) Il Bianco avrà un tempo iniziale di 5 minuti + 3 secondi per mossa, a partire dalla prima mossa.
- b) Entrambi i giocatori dovranno presentare in busta chiusa un'offerta di tempo, specificando quanto tempo iniziale sono disposti a utilizzare con il Nero, con un incremento di 3 secondi per mossa, a partire dalla prima mossa. Un'offerta non può superare i 5 minuti. Il giocatore che presenta il tempo più basso vince l'offerta e gioca con il Nero. Se i giocatori presentano esattamente la stessa offerta, il Nero inizia con quel tempo e un'estrazione a sorte determinerà i colori.
- c) Se l'Armageddon finisce in parità, il giocatore col Nero vincerà il match.

2.4.5.9 - Classifica finale

- Perdenti Turno 1 art. 2.4.5.4: 9°/16° ex-aequo
- Perdenti Turno 2 art. 2.4.5.4: 5°/8° ex-aequo
- Perdente Match 4.2 art. 2.4.5.4: 4° classificato
- Vincente Match 4.2 art. 2.4.5.4: 3° classificato
- Perdente Match 4.1 art. 2.4.5.4: 2° classificato
- Vincente Match 4.1 art. 2.4.5.4: 1° classificato e Campione Italiano

2.4.5.10 - Programma

GIORNO	EVENTO	
Giorno 0	Arrivi	
Giorno 1	Cerimonia di apertura e riunione tecnica	
Giorno 2	Turno 1 ottavi di finale	partita 1
Giorno 3		partita 2
Giorno 3	spareggi	
Giorno 3	partenza 8 giocatori sconfitti Turno 1	
Giorno 4	Turno 2 quarti di finale	partita 1
Giorno 5		partita 2
Giorno 6		spareggi
Giorno 6	partenza 4 giocatori sconfitti Turno 2	
Giorno 7	Turno 3 semifinali	partita 1
Giorno 8		partita 2
Giorno 9		spareggi
Giorno 10	Turno 4 finale 1° posto finale 3° posto	partita 1
Giorno 11		partita 2
Giorno 12		spareggi